

ideas
powered



21 NAP

A KREATÍVABB ÉLETÉRT

- Segítünk a diákoknak értékelni a kreativitást -



EUIPO
EURÓPAI UNIÓ SZELLEMI
TULAJDONI HIVATALA



“

„Minden gyerek művésznek születik. A probléma művésznek maradni, miközben felnövünk.”

Pablo Picasso

„A kreativitás az elme öröme.”

Albert Einstein

„Csak mert valami nem azt csinálja, amire tervezted, nem azt jelenti, hogy haszontalan.”

Thomas Alva Edison

„A kreativitást az ötletek versengése hozza működésbe.”

Donatella Versace

„Nem tudod elhasználni a kreativitást. Minél többet használod, annál több van belőle.”

Maya Angelou

„Te meglátsz valamit, és azt kérdezed: 'miért?', de én megálmodok sosem volt dolgokat, és azt mondom: 'miért ne?'”

George Bernard Shaw

„A kreativitás csupán kapcsolat kialakítása a dolgok között.”

Steve Jobs

”

Manapság az élet minden területén fontos a kreativitás és az újítás. Töltsd ki 21 napon keresztül ezt a naplót és alakítsd szokássá a kreativitást.

Amikor a naplódban szereplő minden tennivalóval végeztél, kérd meg a tanárodat és valamelyik szülődet, hogy írja alá az utolsó lapon található tanúsítványt, és kérd a jutalmadat.

Nap

1

Tervezz olyan pólót, amelyet szívesen viselnél az iskolában

Gondolj a kedvenc pólódra:

Milyen színű?

.....

Mi van ráírva?

.....

Milyen ábra van rajta?

.....

Készíts jegyzetet a saját mintádról:

Mit szeretnél képviselni vele?

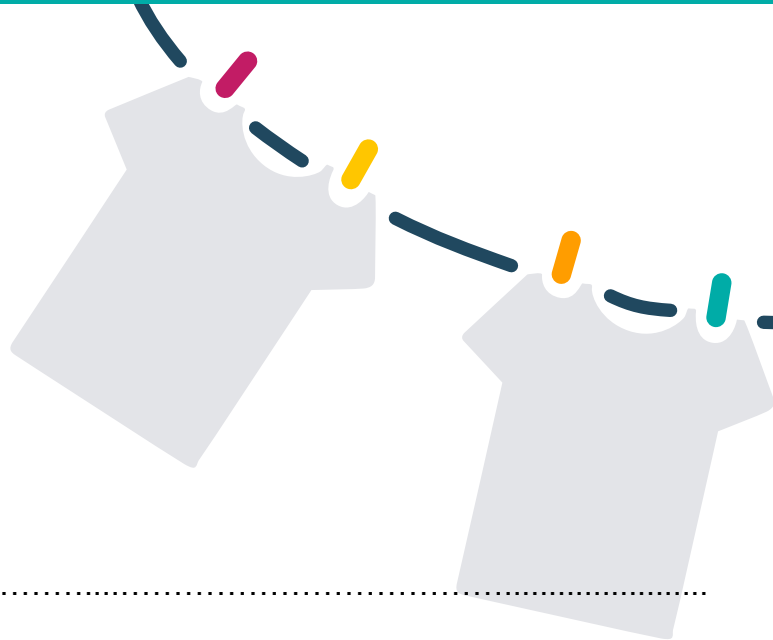
.....

Milyen szavakat használnál?

.....

Milyen ábrát használnál?

.....



Ennek az eredeti mintának a készítője

TIPP

A szellemi tulajdon védelmére szolgáló eszközökkel megvédheted az eredeti mintákat és rajzokat.

Nap
2

Nyomtasd ki két Neked tetsző fényképet

1. Válassz ki egy általad készített fényképet a telefonodról.
2. Nyomtasd ki és ragaszd az egyik keretbe. Adj neki címet.
3. Írd a nevedet a kép alá.
4. Kérd meg az egyik barátodat, hogy telefonjáról nyomtasson ki Neked egy fényképet.
5. Ragaszd a másik keretbe és adj neki címet.
6. Írd a barátod nevét a kép alá.



Yellow banner

.....

Yellow banner

.....

©

©

TIPP

A szerzői jog (Copyright) azt jelenti, hogy ha készítesz egy fényképet, az a Te tulajdonod. Engedélyt kell kérned mások fényképeinek használatához.

Nap

3

Hozz létre egy olyan eredeti művet, ami kapcsolódik a **TEGNAPHOZ**

Gondolj valami **nagyon jóra** vagy **nagyon rosszra** a tegnapi Veled történetekből. Hunyd le a szemed és képzelj el, hogy megint megtörténik.

Mit láatsz?

Mit hallasz?

Hogy érzed Magad?

Jegyezd fel szavak vagy rajzok segítségével!

Használd fel a jegyzeteidet egy eredeti mű létrehozásához! Ez a mű lehet:

• egy rajz

• egy történet

• egy vers

• egy dal

• egy rajzfilm

• egy videó

©

Ez az én eredeti alkotásom!

TIPP

Ötleteket nem tesztelhetesz védelemben. A **szertől joggal** azt tesztelheted védelemben, ahogyan azok kifejezésre jutnak művészeti alkotásokban, történetekben, versekben, dalokban, filmekben, videójátékokban, szoftver formájában stb.

Nap

4

Töltsd meg a szívet olyan dolgokkal, amiket szeretsz

Használj színeket és betűtípusokat érzéseid kifejezésére!

Használj: • szavakat, kifejezéseket, mondatokat
• képeket
• szimbólumokat

Tegyél bele: • embereket, helyeket, állatokat, tárgyakat, a dolgaidat,
• zenéket, filmeket, könyveket, játékokat
• tevékenységeket



GONDOLD ÁT!

Milyen érzés lenne,
ha a tanárod ezt a megkér-
dezésed nélkül
kitenné az iskola honlapjára?

TIPP

Az iskola az engedélyed nélkül nem hozhatja nyilvánosságra vagy másolhatja le a munkáidat.

Nap
5

Tervezd meg a Téged képviselő logót!

Keress három olyan logót, amit szeretsz a körülötted lévő dolgokon! Másold ide ezeket a logókat!



Logó = egy minta



Logó = egy szó



Logó = egy szó + egy minta



Mit szeretnél közölni magadról a logóddal? Jegyezd fel:

Tervezd meg a logódat:

TIPP

A logó egy céget képviselő rajz, kép vagy szimbólum. A logó érdekes és a szaknál gyorsabban közvetíti az üzeneteket.

Nap

6

Jegyezz védjegyet

Körbevesznek minket a védjegyek Nézz körül a konyhátokban és írd össze az ételeken szereplő védjegyeket!

Keresd a bejegyzett védjegyeket jelölő szimbólumot!



Másolj vagy ragassz ide egy ételen szereplő védjegyet! Hogyan tudnád jobbá tenni? Jegyezd fel!

TIPP

Bejegyeztetheted ® (register) a logódat **védjegyként**. Védjegy lehet továbbá egy szín, egy hang, és a termék megjelenési formája.

Nap

7

Tervezd meg az ideális hálószobádat

Mérd meg a hálószobádat és rajzold le az alaprajzát a négyzetrácsos részre!

Mely tárgyak a legfontosabbak a szobádban?

.....

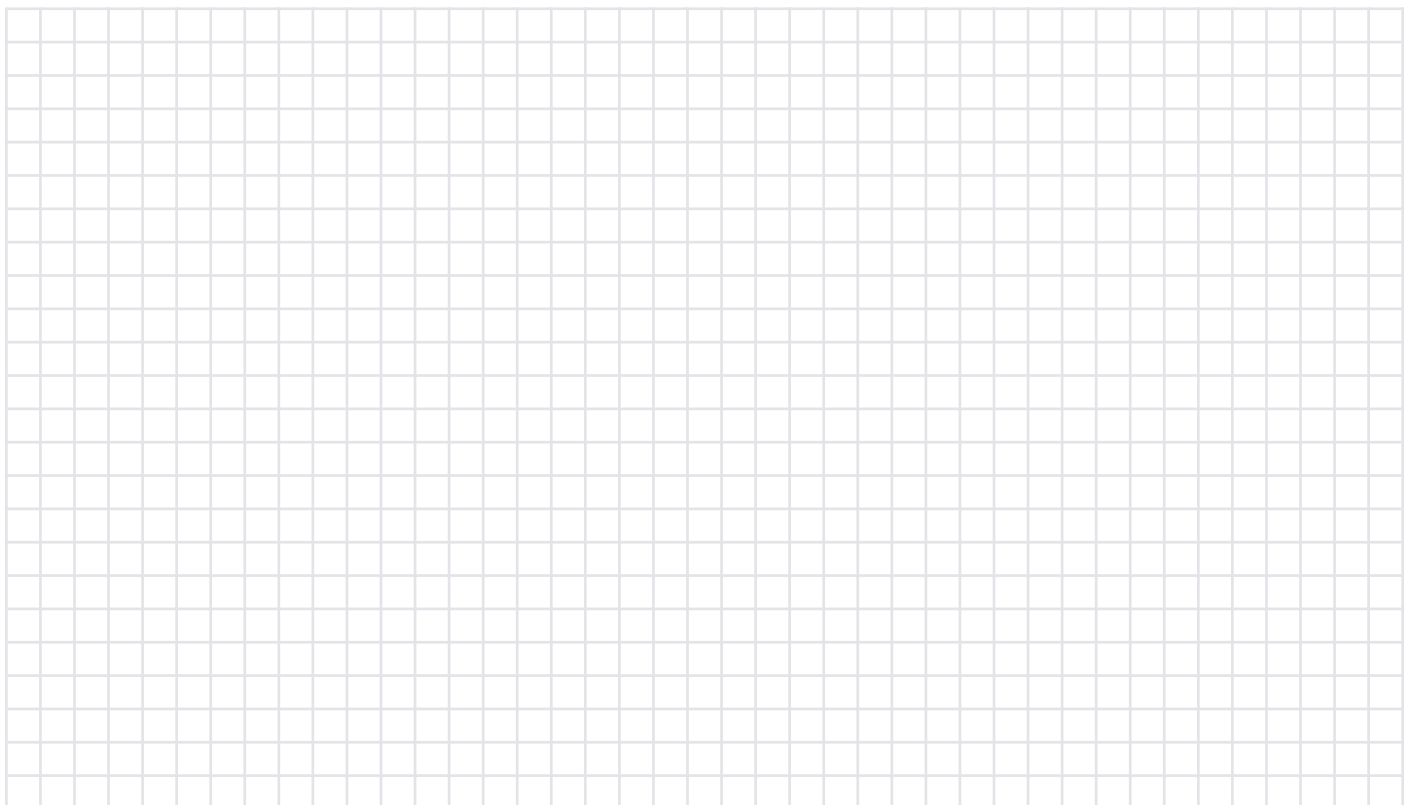
Hogy tudod áttervezni ezeket úgy, hogy jobb legyen Neked?

Hová illenek a legjobban? Rajzold le a tervre.

Milyen dolgokat szeretnél a szobádba? Sorold fel fontossági sorrendben:

1. 2. 3. 4. 5. 6.

Rajzold le a tervre.



Hasonlítsd össze a tervedet egy barátodéval! Mit mond Rólatok az ideális hálószobátok?

Az enyém

a barátomé

TIPP

A tervek kreativitásod kifejeződései. Kis helyen nagy hatást hozhatsz létre.

Nap

8

Gondolkozz új, otthon használható találmányon

Melyik házimunkát utálsz a legjobban?

.....

Mit utálsz benne?

.....

Milyen megoldást nyújthatna egy találmány?

.....

Rajzold meg és címkézd fel találmányodat!



Néha csak egy pillanatnyi inspirációra van szükség egy nagy ötlethez, de kísérletek sorára az ötlet használható találmánnyá alakításához. A feltalálóknak meg kell kapniuk az ötleteik kialakítására szánt időért és pénzért járó jutalmat. Ezért szabadalmaztathatják találmányaikat.

A találmányod megfelel a szabadalmak három előfeltételének?

- Valóban új?
- Feltalálói tevékenységen alapul?
- Létrehozható és használható?

TIPP

Csak az új, feltalálói tevékenységen alapuló és iparilag alkalmazható találmányok szabadalmaztathatók.

Nap

9

Találj fel egy appot iskolai használatra

KIKNEK szánod? (korosztály)

MIÉRT? Mi az app célja? A célja

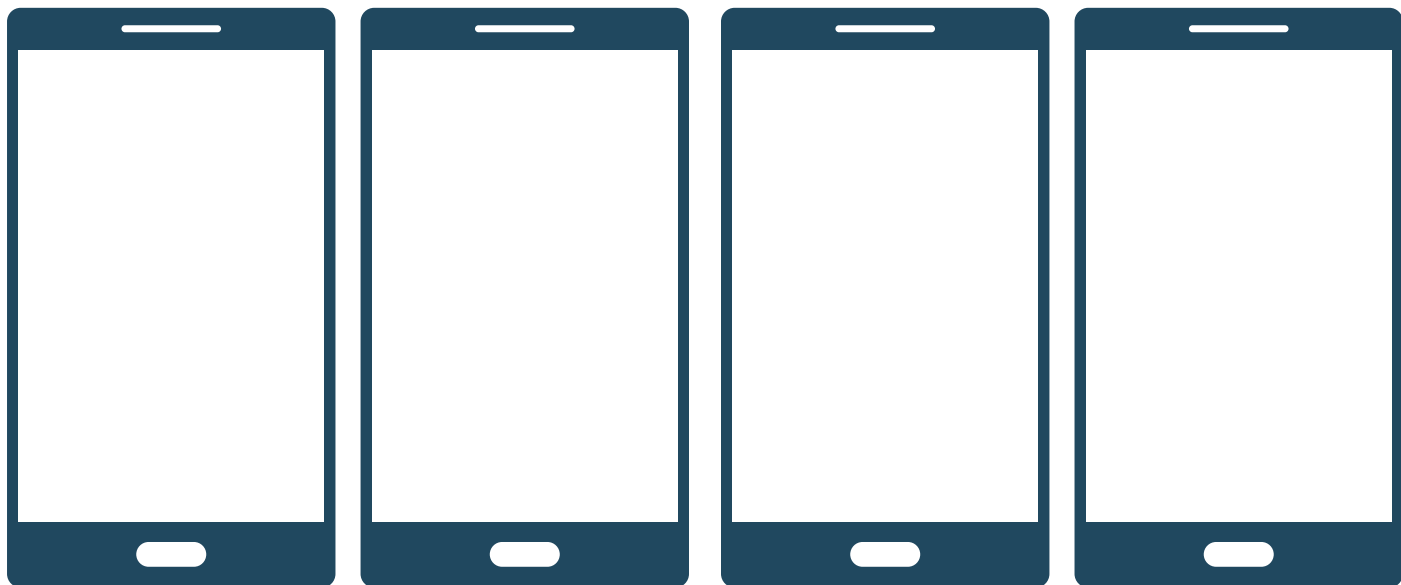
MIRE VALÓ? Mutasd be röviden, hogy mire jó:

HOGYAN működik?

kamera húzás beírás hangvezérlés GPS mozgás

más

HOGYAN fog kinézni? Tervezd meg az appodat a kijelzőkön:



NE LEGYÉL HAMIS, MINT A MACSKA!

Sok „új” applikáció egy olyan ötlet valamilyen változata, amit már használunk. Legyél a lehető legeredetibb! Próbálgj nem lemásolni egy éppen nagyon népszerű ötletet!

Írd alá:

Tanúsítom, hogy ez az app a saját ötletem!

TIPP

Emlékezz, ötletet nem tudsz védelemben részesíteni! Ha igazán nagyszerű új app-ötleted van, akkor kezd el kódolni és mentsd le a számítógépedre. Így már **szertői jogi** védelemben részesülhet.

Nap
10

Kérd meg egyik barátodat, hogy írjon egy „Éppen most” blogbejegyzést

A barátod írjon egy blogbejegyzést ezekkel a címekkel.

Színekkal és képekkel mutathatja be érzéseit és gondolatait.

„Éppen
most”

• ezt viselem

• ezt érzem

• erre van szükségem

• ezt hallgatom

• ezt nézem

• ezt szeretném

• ilyen az időjárás

• erre gondolok

• ebben bízom

Nyomtasd ki és ragaszd ide.

Írd fel a barátod nevét és az évszámot.

©

Kérdezd meg a barátodat, hogy lemásolhatod-e és megmutathatod-e az osztálynak.

TIPP

Ha az interneten hozol létre tartalmat (például blogot, weboldalt, videóklipet stb.), megvédheted a szellemi tulajdonodat, így engedélyed nélkül mások nem használhatják fel.

Nap

11

Tervezz új sporteszközt kedvenc sportodhoz

Sport:

Az eszköz vagy öltözet, amit fejleszteni szeretnél:

A fejlesztésed a biztonsághoz vagy a teljesítményhez kapcsolódik?

Miért fontos az új megjelenés?

Vázold fel a tervedet és jelöld meg a fejlesztéseket.

Mutasd meg a terved a barátodnak és beszélgetsetek róla!

Újnak tartod a barátod tervét?

Miért? Miért nem?

TIPP

Akkor jegyeztetheted be valamilyen új megjelenés tervét, ha új formát vagy mintát jelent, vagy új technika alkalmazásával készült. Ha bejegyeztetnéd a terved, még azt megelőzően tedd meg, hogy megmutatnád másoknak.

Készíts védjegyet a sporteszközödhöz

Találd ki az új sporteszközöd nevét:

Milyen üzenetet szeretnél közvetíteni a használóknak?

Gondolkozz a védjegyedhez felhasználandó színeken, formákon és kifejezéseken!

Vázolj fel egy védjegyet!

Ezek jutnak eszembe:

Mutasd meg a védjegyed egy barátodnak, és kérdezd meg, milyen javaslatai vannak a fejlesztésére!

Vázold fel újra!

Javaslatok

TIPP

A védjegy segít a termék forgalmazásában. Megkülönbözteti az egyik eladó áruját a másik eladó árujától, és segíti a termékek felismerését. A jó védjegyre emlékszünk.

Nap
13

Találj ki egy szlogent és tervezd meg a sporteszközöd reklámját

SZLOGEN:

Tervezz rövid reklámfilmét, és használd benne a szlogenedet!

Helyszín:

Szereplők:

Vázold fel a jeleneteket.

<i>Helyszín</i>	<i>Időtartam</i>	<i>Helyszín</i>	<i>Időtartam</i>	<i>Helyszín</i>	<i>Időtartam</i>
<i>Jegyzetek</i>		<i>Jegyzetek</i>		<i>Jegyzetek</i>	
<i>Helyszín</i>	<i>Időtartam</i>	<i>Helyszín</i>	<i>Időtartam</i>	<i>Helyszín</i>	<i>Időtartam</i>
<i>Jegyzetek</i>		<i>Jegyzetek</i>		<i>Jegyzetek</i>	

TIPP

A jó szlogen rövid és egyszerű, és arra összpontosít, ami megkülönbözteti a termékedet a többitől. A szavak a legerősebb eszközeink.

Nap
14

Tervezd meg a születésnap tortádat



Elnevezés:

Szín:

Forma:

Díszítések:

Összetevők:

-
-
-
-
-
-

Rajzold le a tortád.

A large dashed box for drawing the cake.

TIPP

Több különböző módon lehetünk kreatívak.

Nap
15

Írj forgatókönyvet egy színdarab vagy film jelenetéhez

1. Gondolj vissza egy vicces emlékedre!
2. Hunyd le a szemed és gondolatban menj végig a jeleneten.
3. Nyiss új dokumentumot a számítógépeden. Középre írd fel a címet.
4. Ki szerepelt a jelenetben? Bal oldalra írd fel a neveket.
5. Írd le a párbeszéd nyers változatát. Olvasd fel hangosan és javítsd ki. Ismételd meg tízszer!

Nyomtasd ki a végleges forgatókönyvet és ragaszd ide!

©

Szeretnéd eljátszani a jelenetet az osztállyal? Miért? Miért nem?

.....
Megengednéd egy másik osztálynak, hogy előadja és filmre vegye a jelenetet? Miért? Miért nem?

TIPP

A színdarabok, filmek és videóklipek **szertői jogi védelem** alatt állnak. Engedélyt kell kérned az iskolai vagy otthoni felhasználásukhoz

Tervezd meg egy új videojáték alapjait

A játék típusa:

Hol játszódik?

Melyek a különböző szintek? (szobák)

Ki vagy mi szerepel benne? (tárgyak)

A szabályok:

Ez kell a pontgyűjtéshez: Így veszítesz pontokat:

Rajzold le a „szobát”,
ahogyan a
játék kezdetekor
látod.

Mutasd be a játékötletedet a barátodnak.
Eredeti? Örömet okoz? Hogyan tudnád jobbá tenni?

Ötleteid digitális játék formájában való megvalósításához el kell kezdened kódolni.

TIPP

A videojátékok ötvözik a kreativitást és a technológiát. **Szerzői jog, védjegyek és szabadalmak** védik ezeket. A világon több millió ember dolgozik videojátékok létrehozatalán az e szellemi tulajdon-jogokból származó jövedelemnek köszönhetően.

Tervezz lemezborítót

Válaszd ki az egyik kedvenc lemezed. Hallgasd meg, nézd meg a borítóját és töltsd ki a táblázatot.

	<i>Ennek a lemeznek a készítője</i>	<i>Saját lemezem</i>
<i>Cím</i>		
<i>Szín</i>		
<i>Szavak</i>		
<i>Képek</i>		
<i>Leírás</i>		

Készíts lemezborítót.

Nyomtasd ki és ragaszd ide.



A lemezborító elkészítésekor használtál szerzői jogi védelem alatt álló tartalmat?

Mit?

TIPP

A szerzői jog dalokat és zenéket részesít védelemben. Művészi borítókat is védelemben részesíthet.

Nap
18

Írj minisagát egy családi történetből

1. Idézz fel egy olyan történetet, amit szüleid vagy nagyszüleid mondtak el Neked.
2. Nyiss új dokumentumot, és jegyzet formájában írd le a történetet.
3. Olvasd át alaposan és javítsd ki.
4. Számold meg a szavakat és adj hozzá vagy töröld belőle úgy, hogy pontosan 50 szóból álljon.
5. Adj neki címet.

A minisaga pontosan 50 szó hosszúságú történet. A címe maximum 15 karaktert tartalmazhat.

Nyomtasd ki és ragaszd ide a minisagádat.

A szerzői jogi védelem Téged illet vagy azt a személyt, aki elmondta Neked a története?

©

TIPP

Művészi alkotásokat nehéz és időigényes létrehozni.
A szerkesztés fontos része a kreatív írásnak.

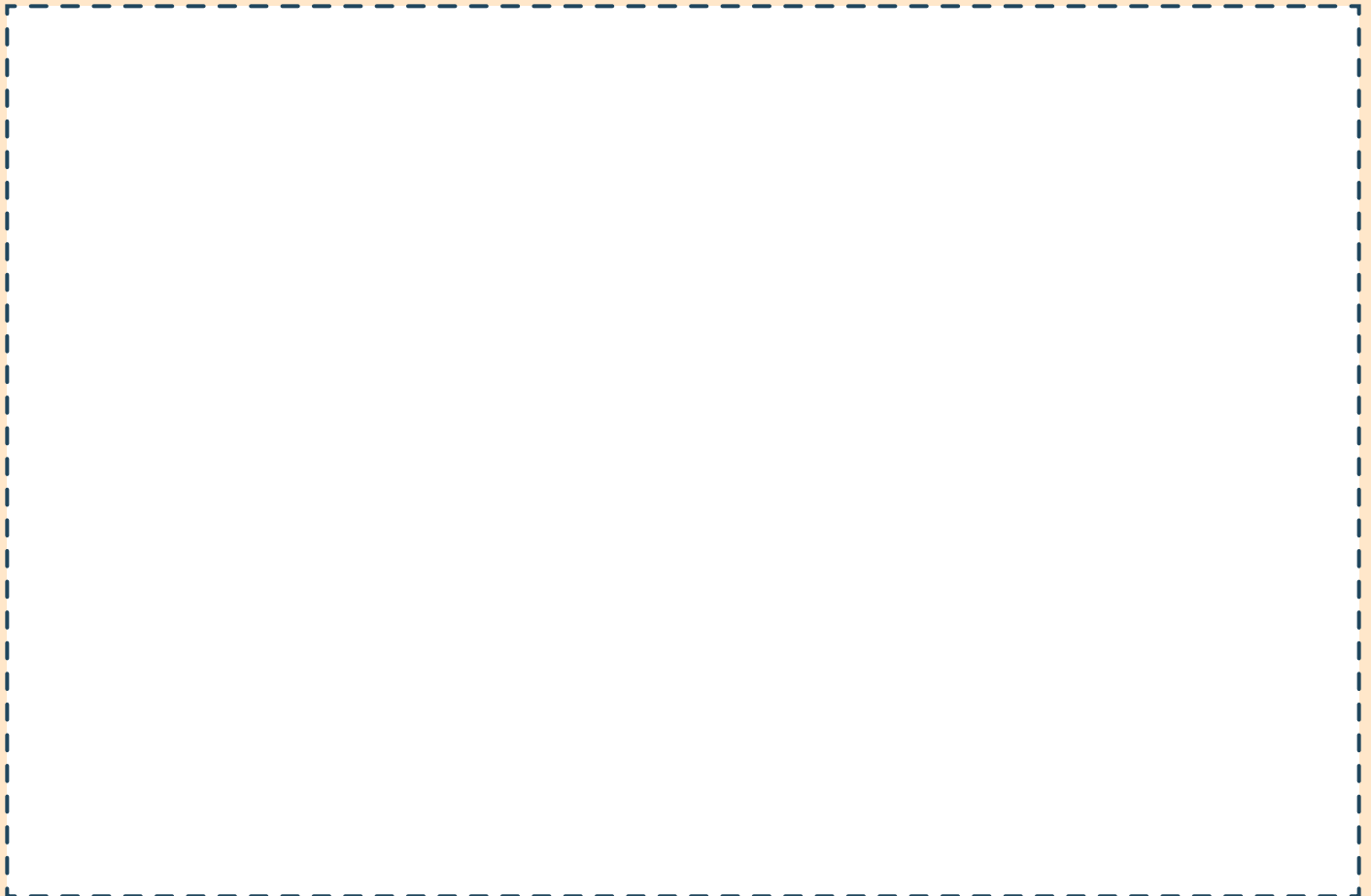
Nap

19

Írj és illusztrálj verset

1. A hét melyik napja van ma? Figyeld meg, mit érzel.
2. Válassz egy színt és egymás alá írd le a betűket a szövegdoboz bal oldalára.
3. Versed sorai a bal oldalon álló betűkkel kezdődjenek.
4. Minden sorba a naphoz kapcsolódó gondolatot írd. Ceruzát használj.
5. Olvasd fel hangosan és javítsd ki néhányszor.
6. Óvatosan díszítsd fel a betűket és adj hozzá néhány képet.

Az akrosztikon olyan költemény, amely sorainak kezdőbetűit (egymás után lefelé) összeolvasva szavakat kapunk.



©

TIPP

Kezdj egy egyszerű szóval vagy gondolattal, hogy beinduljon a kreativitásod.

Nap
20

Inspirálódj a természetből divatminta tervezéséhez

1. Válassz ki egy számodra érdekes állatot, növényt vagy rovarot.
2. Jegyezd fel ezeket a jellemzőket:
3. Mintád kialakítását inspirálják ezek a jellemzők.

színek

minták

formák

alakzatok

anyagok

A természet gondos megfigyelése új találmányokat és termékeket eredményezhet. Napjainkban sok tudós és mérnök felhasználja a biomimikrit tervei és találmányai javítására.

TIPP

Az anyagmintákat és a ruhák formáját és megjelenését **formatervezésimintaként** lehet bejegyeztetni.

Nap

21

Alkotás a jövőnek

A feltalálók a feltalálás során először azonosítják a problémát, utána kreatív módon a megoldáson gondolkodnak, és keményen munkálkodnak ötleteik megvalósításán.

Sorolj fel három olyan világméretű problémát, ami aggaszt Téged.

1



2



3



Dolgozz együtt a barátaiddal. Gondolkozzatok megoldást nyújtó ötleteken.

Meg tudnátok valósítani valamelyik ötletet?

TIPP

A találmányok megkönnyítik az életet, ezért ösztönöznél az embereket új dolgok feltalálására. A **szabadalmak** arra ösztönzik a feltalálót, hogy folytassák a tevékenységüket, mert megakadályozzák találmányaik ellopását.



GRATULÁLUNK!
KIALAKÍTOTTAD
A
KREATIVITÁS
SZOKÁSÁT

Melyik tevékenységet élvezted a legjobban? Miért?

Mit gondolsz, melyik a legjobb ötleted a naplóban? Miért?

A napló befejezését követően hogyan tartod meg szokásként a kreativitást?
(Vehetsz például vázlatfüzetet, csatlakozhatsz kódolócsoporthoz vagy saját blog írásába kezd-
hetsz stb.)

**Töltsd ki és küldd el nekünk ezt
a tanúsítványt, és jutalmat nyersz.**



Kitöltési tanúsítvány

Kreativitás napló

Név

Osztály

A 21 napos kreativitási napló sikeres kitöltéséért

..... (dátum)

Aláíró és tanúsító

.....

Tanár

.....

Szülő

Ide küldd el:

IPinEducation@eupo.europa.eu

További információ és linkek:

<https://euipo.europa.eu/ohimportal/es/home>

<http://www.ideaspowered.eu/en/ip-basics>

<https://euipo.europa.eu/knowledge/course/view.php?id=1738>

További információért keress:

IPinEducation@euipo.europa.eu