



ideas
powered



21 DIENA

LĪDZ RADOŠĀKAI DZĪVEI

- Palīgs skolēniem radošuma novērtēšanā -



EUIPO

EIROPAS SAVIENĪBAS
INTELEKTUĀLĀ ĪPAŠUMA BIROJS



“

“Katrš bērns ir mākslinieks. Taču grūtākais ir tādām palikt, kad esi izaudzis.”

Pablo Picasso

“Radošums ir, kad intelekts izklaidējas.”

Albert Einstein

“Ja kaut kas nedarbojas tā, kā tu plānoji, tas nenozīmē, ka tas ir bezjēdzīgs.”

Thomas Alva Edison

“Radošumu veido ideju konflikts.”

Donatella Versace

“Jūs nevarat izsmelt visus radošuma resursus. Jo vairāk tos izmantojat, jo vairāk jums to ir.”

Maya Angelou

“Tu skaties uz lietām un prasi: “Kāpēc?”, Bet es sapņoju par lietām, kas nekad nav eksistējušas, un saku: “Kāpēc ne?”

George Bernard Shaw

“Radošums — tā ir lietu savienošana.”

Steve Jobs

”

Mūsdienās radošums un inovācija ir būtiskas īpašības katrā dzīves jomā. Aizpildi šo dienasgrāmatu 21 dienu, lai ieviestu radošus paradumus.

Kad esi savā dienasgrāmatā pabeidzis(-gusi) visas aktivitātes, palūdz savam(-ai) skolotājam(-ai) un vienam no saviem vecākiem parakstīt sertifikātu pēdējā lappusē un saņem atbalvojumu.

Izveido T-kreklu, kuru tu vēlētos valkāt skolā

Atceries savu mīļāko T-kreklu!

Kādā krāsā tas ir?

.....

Kas uz tā rakstīts?

.....

Kāds uz tā ir attēls?

.....

Izdari piezīmes par savu zīmējumu!

Ko tu vēlies attēlot?

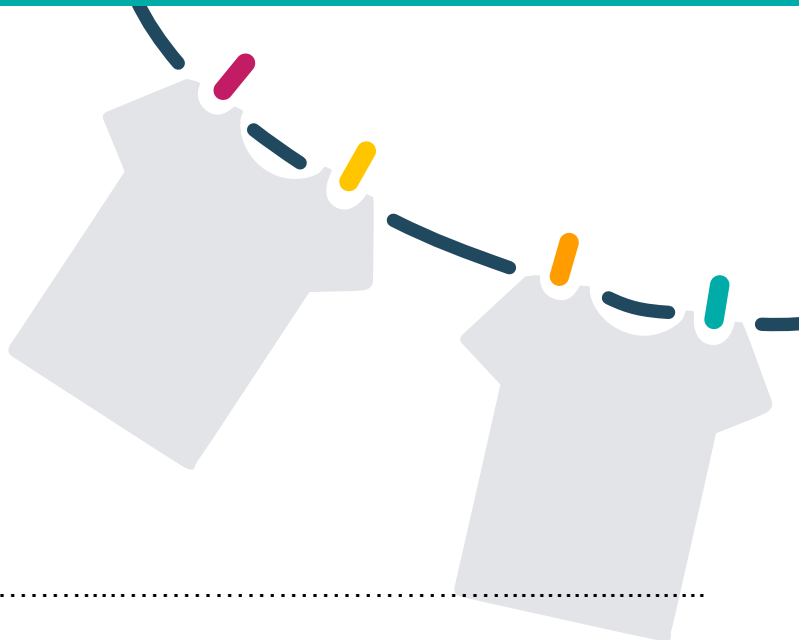
.....

Kādus vārdus tu izmantosi?

.....

Kādu attēlu tu izmantosi?

.....



Šis ir oriģinālais zīmējums, ko radīja.....



Tu vari aizsargāt oriģinālos dizainparaugus un rasējumus, izmantojot intelektuālā īpašuma rīkus.

Izdrukā divas fotogrāfijas, kas tev patīk

1. Izvēlies paša(-as) uzņemtu fotogrāfiju no sava tālruņa.
2. Izdrukā un ierāmē to. Uzraksti nosaukumu.
3. Zem fotogrāfijas uzraksti savu vārdu.
4. Palūdz draugam vai draudzenei izdrukāt fotogrāfiju no viņa/ viņas tālruņa.
5. Ierāmē arī to un uzraksti tai nosaukumu.
6. Zem fotogrāfijas uzraksti sava drauga vai draudzenes vārdu.



Blank area for writing a name and a title under the first photograph, featuring a yellow banner at the top and a dashed blue border.

Blank area for writing a name and a title under the second photograph, featuring a yellow banner at the top and a dashed blue border.

©

©

Diena

3

Izveido oriģināldarbu, kas saistīts ar **VAKARDIENU**

Padomā par kaut ko **ļoti labu** vai **ļoti sliktu**, kas ar tevi notika vakar.
Aizver acis un iedomājies, ka tas notiek atkal.

Ko tu redzi?

Ko tu dzirdi?

Kā tu jūties?

Izdari piezīmes, izmantojot vārdus vai attēlus.

Izmanto savas piezīmes, lai izveidotu oriģināldarbu. Tas var būt:

- zīmējums
- stāsts
- dzejolis
- dziesma
- komikss
- video

©

Šis ir mans oriģināldarbs!

IETEIKUMS

Tu nevari aizsargāt idejas. Tu vari aizsargāt to izpausmi mākslas darbos, stāstos, dzejoļos, dziesmās, filmās, videospēlēs, programmatūrā utt., izmantojot **autortiesības**.

Diena

4

Aizpildi sirdi ar lietām, kas tev patīk

Izmanto krāsas un fontus, lai paustu savas jūtas.

Izmanto:

- vārdus, frāzes, teikumus
- attēlus
- simbolus

Iekļauj:

- cilvēkus, vietas, dzīvniekus, priekšmetus, tev piederošas lietas
- mūziku, filmas, grāmatas, spēles
- aktivitātes



PADOMĀ!

Kā tu justos,
ja skolotājs(-a) to ievietotu
skolas tīmekļa vietnē
bez tavas atļaujas?

IETEIKUMS

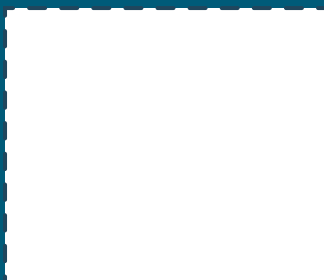
Tava skola nedrīkst publicēt vai kopēt tavu darbu bez tavas atļaujas.

Diena

5

Izveido logotipu, kas atspoguļo tevi

Atrodi trīs logotipus, kas tev patīk, uz lietām tavā apkārtnē. Nokopē logotipus.



Logotips = dizainparaugs



Logotips = vārds



Logotips = vārds + dizainparaugs



Ko tu vēlies par sevi pateikt savā logotipā? Izdari piezīmes:

Izveido savu logotipu:

IETEIKUMS

Logotips ir zīmējums, attēls vai simbols, kas atspoguļo uzņēmumu. Logotips ir interesants un sniedz informāciju daudz ātrāk nekā vārdi.

Diena

6

Izdari piezīmes par preču zīmi

Preču zīmes ir visur. Ieskaties savā virtuvē un izveido sarakstu ar pārtikas preču zīmēm. Atrodi reģistrētu preču zīmju simbolu.



Nokopē vai pielīmē pārtikas preču zīmi šeit. Kā tu to varētu uzlabot? Izdari piezīmes.

IETEIKUMS

Tu vari reģistrēt® logotipu kā **preču zīmi**. Krāsa, skaņa un produkta izskats arī var būt preču zīme.

Izveido savu ideālo guļamistabu

Izmēri savu guļamistabu un uzskicē tās kontūru uz milimetrpapīra.

Kuri priekšmeti tavā istabā ir svarīgi?

.....

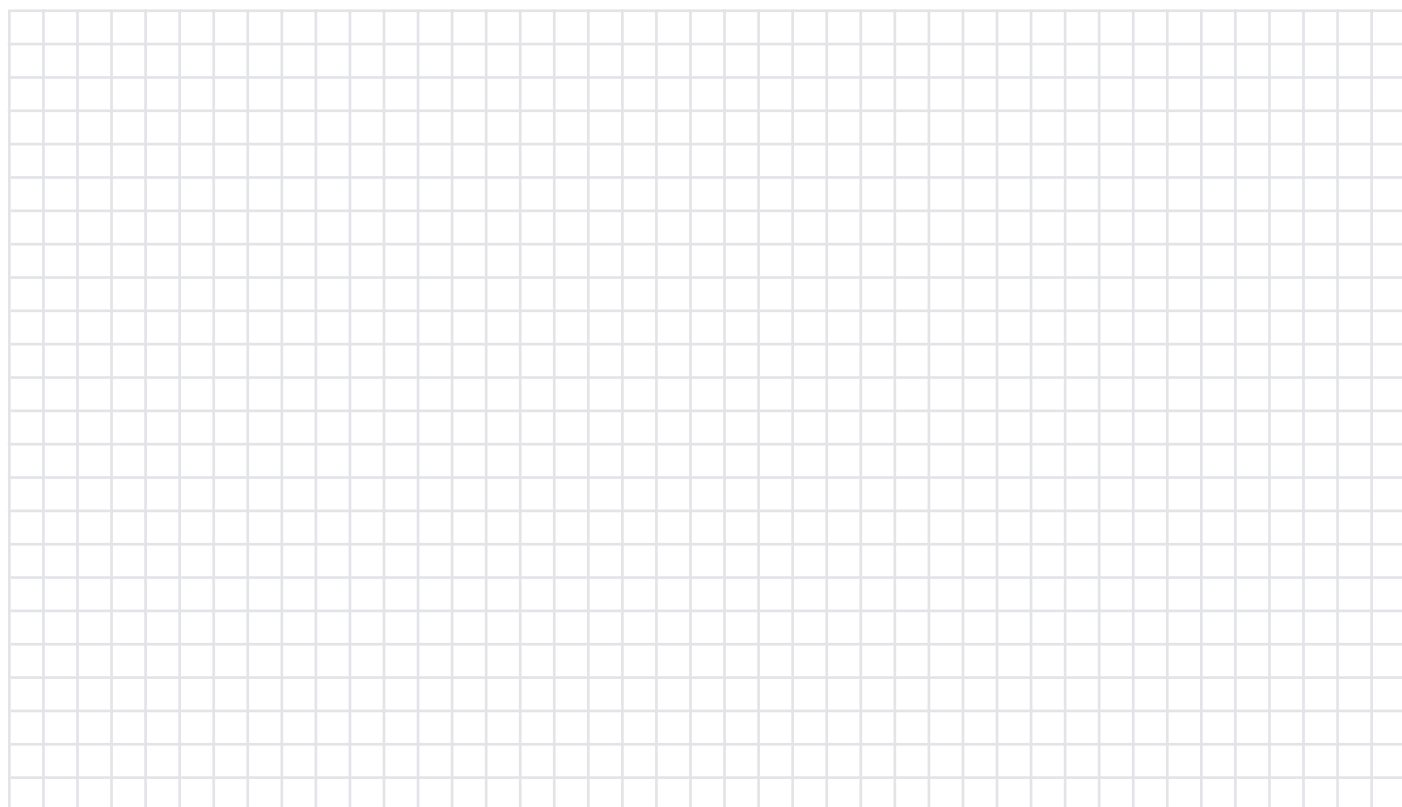
Kā tu vari izmainīt to dizainu, lai tie tev šķistu labāki?

Kāda tiem ir vislabākā atrašanās vieta? Uzskicē tos plānā.

Kurus priekšmetus tu gribētu savā istabā? Uzraksti tos, kārtojot pēc nozīmīguma:

1. 2. 3. 4. 5. 6.

Uzskicē tos plānā.



Salīdziniet savus dizainus ar draugu vai draudzeni. Ko jūsu ideālās guļamistabas par jums pastāsta?

Mana.....

Mana drauga vai draudzenes

Izdomājiet jaunu mājās izmantojamu izgudrojumu

Kurus mājas darbus tev nepatīk darīt?

.....

Kāpēc tev tie nepatīk?

.....

Kādus risinājumus varētu sniegt izgudrojums?

.....

Uzzīmē un marķē to.

Reizēm pietiek vien ar mirkli iedvesmas, lai rastos lieliska ideja, taču nepieciešams daudz eksperimentu, lai šo ideju pārvērstu lietderīgā izgudrojumā. Izgudrotāji jāapbalvo par visu laiku un naudu, ko viņi pavada, īstenojot savas idejas. Tāpēc viņi var patentēt savus izgudrojumus.

Vai tavs izgudrojums atbilst trim patenta prasībām?

- Vai tas tiešām ir jauns?
- Vai tas ir radošs?
- Vai to iespējams izveidot un izmantot?

Diena

9

Izgudro lietotni, ko izmantot skolā

KAM tā paredzēta? (*vecumi*).....

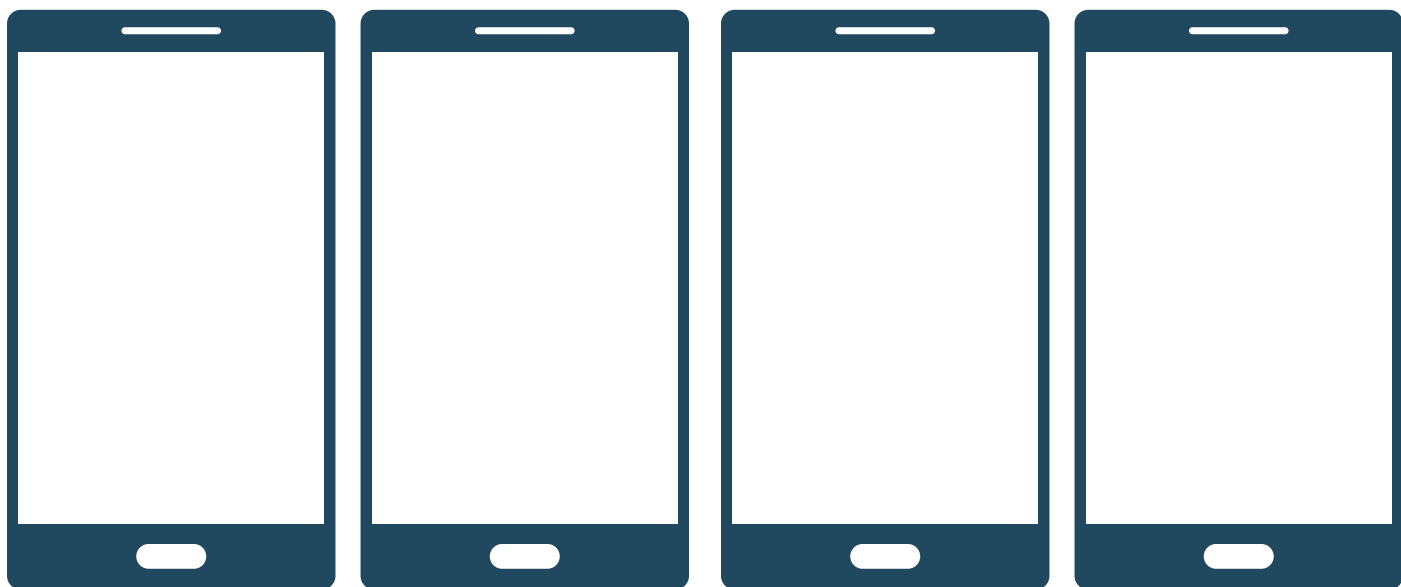
KĀPĒC? Kāds ir lietotnes mērķis?

KO? Īsi apraksti, ko tā dara:

KĀ tā darbojas?

- kamera pabīdīšana rakstīšana balss kontrole GPS tālruņa kustināšana
- cits veids

KĀDA tā izskatīsies? Izstrādā savu lietotni ekrānos:



NEKOPĒ CITU LIETOTNES!

Daudzas “jaunas” lietotnes ir jau lietošanā esošu ideju variācijas.

Esi pēc iespējas oriģinālāks(-a). Centies nekopēt tajā brīdī populāru ideju.

Lūdzu paraksties:

Apstiprinu, ka šī lietotne ir mana oriģinālā ideja!

IETEIKUMS

Atceries, ka tu nevari aizsargāt ideju! Ja tev ir lieliska jauna ideja lietotnei, sāc to kodēt un saglabā to savā datorā. Tad to varēsi aizsargāt ar **autortiesībām**.

Diena
10

Palūdz draugam vai draudzenei izveidot bloga ierakstu ar nosaukumu “*Tagad*”

Tavam draugam vai draudzenei jāizveido bloga ieraksts ar turpmāk uzskaitītajiem virsrakstiem. Viņš vai viņa var izmantot krāsas un attēlus, lai paustu jūtas un idejas.

“Tagad”

- valkāju
- jūtu
- man vajag

- klausos
- skatos
- vēlos

- laikapstākļi
- domāju
- ceru

Izdrukā to un ielīmē šeit.

Uzraksti sava drauga vai draudzenes vārdu un gadu.

©

Pajautā savam draugam vai draudzenei, vai tu vari viņa/viņas darbu kopēt un parādīt saviem klasesbiedriem.

IETEIKUMS

Ja tu izveido materiālu internetā (piem., blogu, tīmekļa vietni, videoklipu), tu vari aizsargāt savu intelektuālo īpašumu, lai citi to neizmantotu bez tavas atļaujas.

Diena

11

Izveido jaunu sporta preci tavā mīļākajā sporta veidā

Sporta veids:

Apģībuma vai apģērbma veids, ko tu vēlētos uzlabot:

Vai tavš uzlabojums ir saistīts ar drošību vai sniegumu?

Kāpēc jaunais dizains ir svarīgs?

Uzskicē savu dizainu un marķē uzlabojumus.

Parādi savu dizainu draugam vai draudzenei un apspriediet to.

Vai, tavuprāt, drauga vai draudzenes dizains ir jauns?

Kāpēc? Kāpēc ne?

IETEIKUMS

Tu vari reģistrēt jaunu dizainparaugu, ja tam ir jauna forma vai veids vai ja tas veidots, izmantojot jaunu metodi. Ja vēlies reģistrēt dizainparaugu, izdari to, pirms esi to parādījis(-usi) citiem.

Diena

12

Izveido preču zīmi savai sporta precei

Izdomā tavas jaunās sporta preces nosaukumu:

Kādu vēstījumu tu vēlies nodot pircējiem?

Izdomā krāsas, formas un frāzes, ko izmantot savā preču zīmē.

Uzskicē preču zīmi

Idejas

--	--

Parādi savu preču zīmi draugam vai draudzenei un lūdz viņu sniegt ieteikumus, kā to uzlabot.
Uzskicē to vēlreiz.

Ieteikumi

--	--

IETEIKUMS

Preču zīme palīdz pārdot produktu. Tā identificē konkrēta tirgotāja preces un palīdz pircējiem atpazīt produktu. Laba preču zīme ir neizmirstama.

Diena

13

Izgudro saukli un izveido reklāmu savai sporta precei

SAUKLIS

Izveido īsu videoreklāmu, izmantojot savu saukli.

Vieta:

Dalībnieki:

Uzskicē ainas.

<i>Aina</i>	<i>Ilgums</i>	<i>Aina</i>	<i>Ilgums</i>	<i>Aina</i>	<i>Ilgums</i>
<i>Piezīmes</i>		<i>Piezīmes</i>		<i>Piezīmes</i>	
<i>Aina</i>	<i>Ilgums</i>	<i>Aina</i>	<i>Ilgums</i>	<i>Aina</i>	<i>Ilgums</i>
<i>Piezīmes</i>		<i>Piezīmes</i>		<i>Piezīmes</i>	

IETEIKUMS

Labs sauklis ir īss un vienkāršs, un tajā uzmanība vērsta uz to, kas tavu preci atšķir no citām. Vārdi ir viena no spēcīgākajām mums piemītošajām spējām.

Diena

14

Izveido savas dzimšanas dienas torti



Nosaukums:

Krāsa:

Forma:

Dekorācijas:

Sastāvdaļas:

-
-
-
-
-
-

Uzskicē savu torti.

A large dashed box for drawing the birthday cake.

IETEIKUMS

Radošuma izpausmes ir dažādas.

Diena

15

Uzraksti scenāriju ainai lugā vai filmā

1. Atceries kādu jautru notikumu tavā pagātnē.
2. Aizver acis un iedomājies šo ainu savā galvā.
3. Atver datorā dokumentu. Augšpusē uzraksti nosaukumu.
4. Kurš piedalījās šajā ainā? Kreisajā pusē uzraksti personu vārdus.
5. Uzraksti aptuvenu dialoga versiju. Nolasi to skaļi un izlabo. Atkārto 10 reizes!

Izdrukā galīgo scenāriju un ielīmē to šeit.

©

Vai tu vēlētos demonstrēt savu ainu klasē? Kāpēc? Kāpēc ne?

Vai tu citai klasei dotu atļauju demonstrēt un nofilmēt savu ainu? Kāpēc? Kāpēc ne?

IETEIKUMS

Lugas, filmas un videoklipi ir aizsargāti ar **autortiesībām**. Tev jālūdz atļauja, ja vēlies tos izmantot skolā vai mājās.

Diena

16

Izveido jaunas videospēles skici

Spēles veids

Kur tā notiek?

Kur atrodas dažādie līmeņi? (*telpas*)

Kurš vai kas tajā ir? (*priekšmeti*)

Noteikumi:

Lai iegūtu punktus: Lai zaudētu punktus:

Uzzīmē "telpu"
spēles
sākumā.

Pastāsti par savu spēles ideju draugam vai draudzenei.

Vai tā ir oriģināla? Vai tā ir interesanta? Kā tu to varētu uzlabot?

Lai idejas pārvērstu digitālā spēlē, tev jāsāk kodēt.

IETEIKUMS

Videospēles apvieno radošumu un tehnoloģijas. Tās aizsargā ar **autortiesībām, preču zīmēm un patentiem**. Miljoniem cilvēku pasaulē rada videospēles, pateicoties naudai, ko viņi ir nopelnījuši ar šīm intelektuālā īpašuma tiesībām.

Izveido albuma vāciņu

Izvēlies mūzikas albumu, kas tev patīk. Noklausies to, aplūko tā vāciņu un aizpildi.

	Albuma izpildītājs	Mans albums
Nosaukums		
Krāsa		
Vārdi		
Attēli		
Apraksts		

Izveido albuma vāciņu.
Izdrukā to un ielīmē šeit.



Vai, veidojot albuma vāciņu, tu izmantoji ar autortiesībām aizsargātu materiālu?

Kādu?



Autortiesības aizsargā dziesmas un mūziku. Tās var aizsargāt arī albuma māksliniecisko noformējumu.

Diena

18

Uzraksti īso sāgu par ģimenes stāstu

1. Atceries stāstu, ko tev pastāstījis viens no taviem vecākiem vai vecvecākiem.
2. Atver dokumentu un uzraksti stāstu piezīmes formātā.
3. Rūpīgi izlasi to un izlabo.
4. Saskaiti vārdus un pievieno vai dzēs vārdus tā, lai stāstā ir tieši 50 vārdus.
5. Uzraksti nosaukumu.

Īsā sāga ir stāsts, kurā ir tieši 50 vārdus. Nosaukumā var būt līdz 15 rakstzīmēm.

Izdrukā savu īso sāgu un ielīmē to šeit.

Vai autortiesības pieder tev vai personai, kas tev šo stāstu pastāstīja?

©

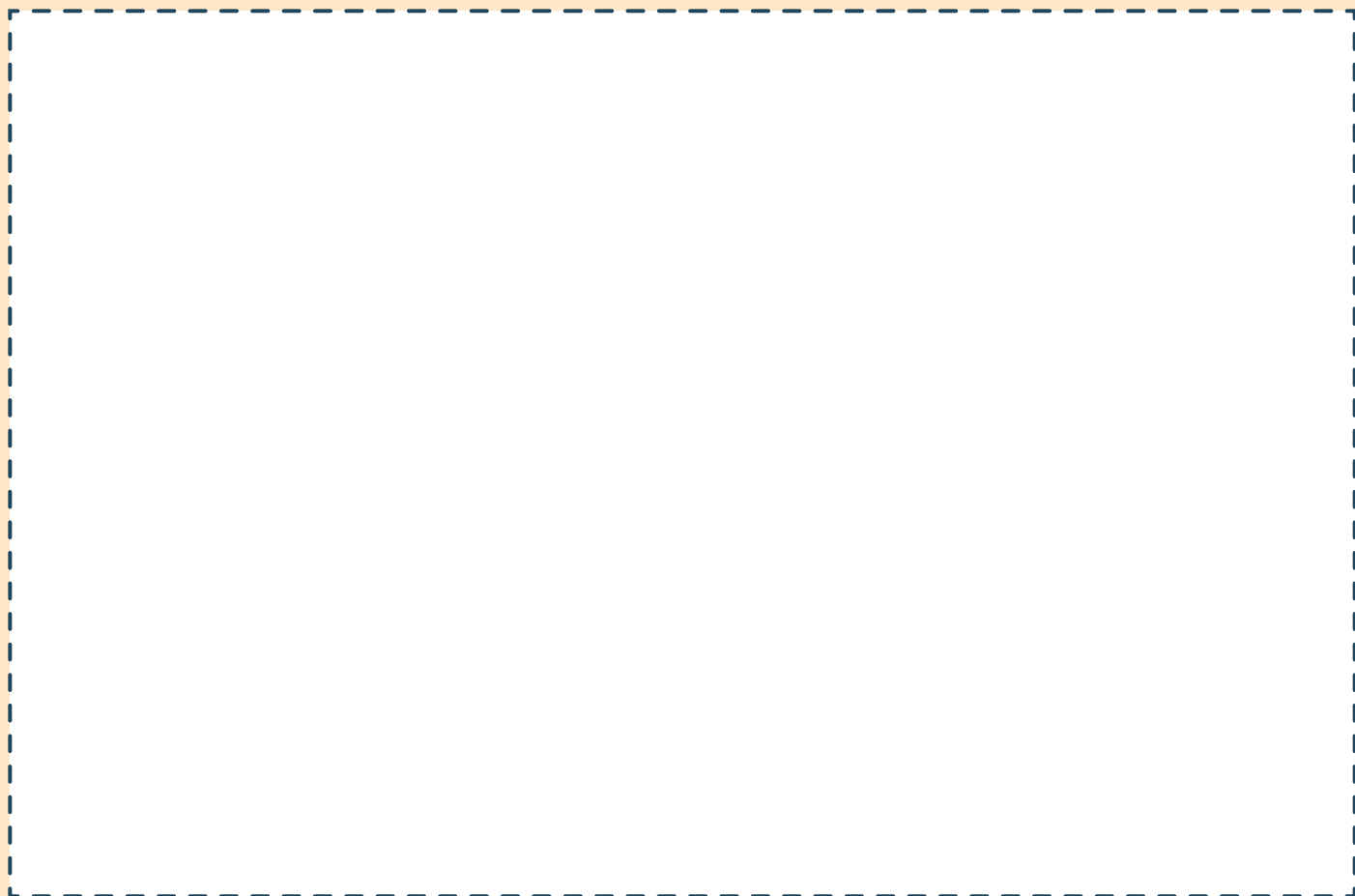
IETEIKUMS

Māksliniecisko darbu izveide ir smags darbs un prasa daudz laika.
Rediģēšana ir radošās rakstīšanas būtiska daļa.

Uzraksti un ilustrē dzejoli

1. Kāda šodien ir nedēļas diena? Padomā, kā tu jūties.
2. Izvēlies krāsu un uzraksti tās burtus rakstīšanai paredzētā lodziņa kreisajā pusē virzienā uz leju.
3. Sāc katru sava dzejoļa rindu ar kreisajā pusē esošo burtu.
4. Katrā rindā uzraksti vienu ideju, kas saistīta ar šo dienu. Izmanto zīmuli.
5. Nolasi to skaļi un izlabo vairākas reizes.
6. Rūpīgi seko burtu secībai un pievieno dažus attēlus.

Akrostihā katras rindas pirmais burts (lasot no augšas uz leju) ir katras rindas pirmā vārda burts.



Izmanto dabu, lai smeltas iedvesmu modes dizainam

1. Izvēlies dzīvnieku, augu vai kukaini, kas tev šķiet skaists vai interesants.

2. Uzskicē šos elementus:

3. Izmanto šos elementus, lai smeltos iedvesmu
dizainam.

krāsas

ornamenti

formas

veidi

tekstūras

Rūpīgi vērojot dabu, var rasties jaunas inovācijas un produkti. Daudzi mūsdienu zinātnieki un inženieri izmanto biomimikriju, lai uzlabotu savus dizainparaugus un izgudrojumus.

Diena

21

Radošums nākotnei

Izgudrotāji vispirms identificē problēmu, tad viņi meklē radošus veidus problēmas atrisināšanai un smagi strādā, lai īstenotu savas idejas.

Uzraksti trīs pasaules problēmas, kas tevi uztrauc.

1

2

3

The image shows three pairs of puzzle pieces arranged vertically. Each pair consists of two white puzzle pieces with dashed black outlines, connected by a central notch and a corresponding bump. To the left of each pair is a teal circle containing a white number: '1' for the top pair, '2' for the middle pair, and '3' for the bottom pair. The background is a solid orange color.

Strādā grupā ar draugiem. Radiet risinājumu idejas.

Vai varat īstenot kādas no jūsu idejām?

IETEIKUMS

Izgudrojumi uzlabo dzīvi, tāpēc mums jāmudina cilvēki izgudrot jaunas lietas. **Patenti** mudina izgudrotājus turpināt savu darbu, jo ar patentu aizsardzību cilvēki nevar nozagt izgudrojumus.

APSVEICAM
AR
RADOŠUMA
PARADUMA
IEVIEŠANU

Kura aktivitāte tev visvairāk patika? Kāpēc?

Kura, tavuprāt, ir labākā ideja dienasgrāmatā? Kāpēc?

Kad esi aizpildījis(-usi) dienasgrāmatu, kā tur turpināsi pilnveidot savu radošumu?
(Piemēram, tu vari nopirkt skiču grāmatu, iestāties kodēšanas pulciņā, uzsākt savu blogu utt.)

**Aizpildi un nosūti mums šo sertifikātu
un laimē balvu.**



Sertifikāts par izpildi

Radošuma dienasgrāmata

Nosaukums

Klase

*Par sekmīgu 21 dienas radošuma dienasgrāmatas izpildi
..... (datums)*

Parakstīja un sertificēja

.....

Skolotājs(-a)

.....

Vecāks

Nosūtīt:

IPinEducation@euipo.europa.eu

Plašāka informācija un saites:

<https://euiipo.europa.eu/ohimportal/es/home>

<http://www.ideaspowered.eu/en/ip-basics>

<https://euiipo.europa.eu/knowledge/course/view.php?id=1738>

Lai saņemtu plašāku informāciju:

IPinEducation@euiipo.europa.eu