

ideas  
powered



# 21 DNÍ

PRE TVORIVEJŠÍ ŽIVOT

*– Pomáhať žiakom cenit' si tvorivosť –*



**EUIPO**  
ÚRAD EURÓPSKEJ ÚNIE  
PRE DUŠEVNÉ VLASTNÍCTVO



“

„Každé dieťa je umelec. Problém je zostať umelcom, aj keď vyrastie.“

Pablo Picasso

„Tvorivosť je inteligencia, ktorá sa zabáva.“

Albert Einstein

„Len preto, že niečo nerobíte to, čo ste plánovali, neznamená, že je to zbytočné.“

Thomas Alva Edison

„Tvorivosť pochádza z konfliktu myšlienok.“

Donatella Versaceová

„Tvorivosť nemôžete spotrebovať. Čím viac ju využívate, tým viac jej máte.“

Maya Angelou

„Niektorí ľudia vidia veci také, aké sú, a pýtajú sa: „Prečo?“ Ja si však vysnívam veci, ktoré ešte nikdy neboli, a pýtam sa: „A prečo vlastne nie?“

George Bernad Shaw

„Tvorivosť je iba spájanie vecí.“

Steve Jobs

”

V dnešnom svete sú tvorivosť a inovácia dôležité v každej oblasti života. Vypĺňajte tento denník počas 21 dní, aby ste si vytvorili návyk tvorivosti.

Keď vyplníte do svojho denníka všetky činnosti, požiadajte učiteľa a jedného zo svojich rodičov, aby podpísali osvedčenie na poslednej strane a nárokuje si svoju odmenu.

Deň

1

## Navrhnite tričko, ktoré by ste chceli nosiť do školy

### Rozmýšľajte o vašom obľúbenom tričku:

Akú má farbu?

.....

Čo je na ňom napísané?

.....

Aký obrázok je na ňom?

.....

### Urobte si poznámky o svojom dizajne:

Čo chcete aby predstavoval?

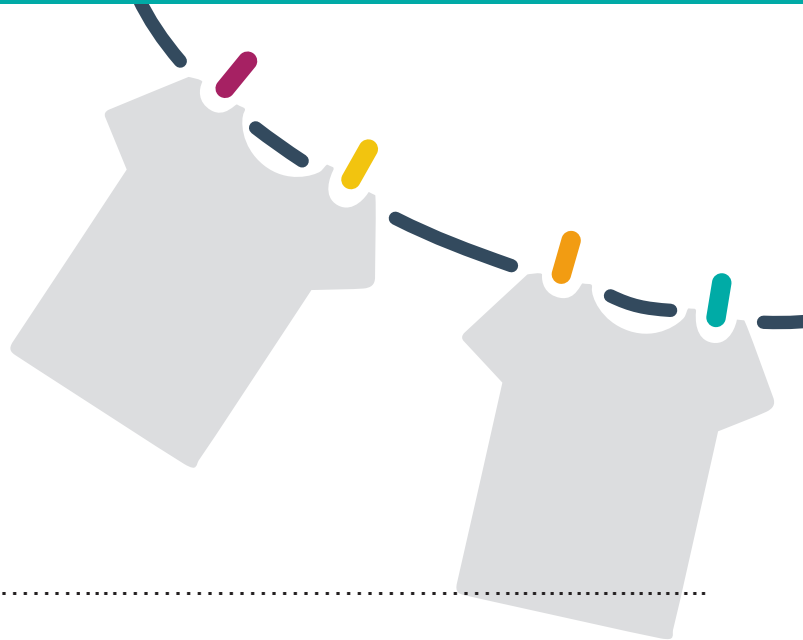
.....

Aké slová použijete?

.....

Aký obrázok použijete?

.....



Toto je originálny dizajn od .....

**TIP**

Originálne dizajny a výkresy môžete chrániť prostredníctvom nástrojov ochrany duševného vlastníctva.

## Vytlačte dve fotografie, ktoré sa vám páčia

1. Vyberte zo svojho telefónu fotografiu, ktorú ste urobili.
2. Vytlačte ju a nalepte do rámčeka. Napíšte názov.
3. Pod fotografiu napíšte svoje meno.
4. Požiadajte svojho priateľa, aby fotografiu vytlačil zo svojho telefónu.
5. Nalepte ju do iného rámčeka a napíšte pre ňu názov.
6. Pod fotografiu napíšte meno svojho priateľa.



Blank area for the first photo, featuring a yellow banner at the top and a dashed-line border.

Blank area for the second photo, featuring a yellow banner at the top and a dashed-line border.

© .....

© .....

### TIP

**Autorské právo** znamená, že keď urobíte fotografiu, vlastníte ju. Musíte požiadať o povolenie použiť fotografie iných ľudí.

Deň

3

## Vytvorte originálne dielo spojené so **VČERAJŠKOM**

Premýšľajte o niečom **skutočne dobrom** alebo **skutočne zlom**, čo sa vám stalo včera. Zatvorte oči a predstavte si, že sa to deje znovu.

Čo vidíte? .....

Čo počujete? .....

Ako sa cítite? .....

Urobte si poznámky vo forme slov alebo obrázkov.

Svoje poznámky použite na vytvorenie originálneho diela. Môže to byť:

- výkres
- poviedka
- báseň
- pieseň
- kreslený seriál
- video

© .....

Toto je môj originálny výtvor!

**TIP**

Nemôžete chrániť myšlienky. Autorským právom môžete chrániť ich vyjadrenie v umeleckých dielach, poviedkach, básňach, piesňach, filmoch, video-hrách, softvéri atď.

Deň

4

## Vyplňte srdce vecami, ktoré máte radi

Na vyjadrenie svojich pocitov použite farby a typy písma.

Použite:

- slová, výrazy, vety
- obrázky
- symboly

Vložte:

- ľudí, miesta, zvieratá, predmety, osobné veci
- hudbu, filmy, knihy, hry
- činnosti



### PREMÝŠĽAJTE!

Ako by ste sa cítili,  
keby toto dal váš učiteľ na  
webové sídlo školy  
bez toho, aby sa vás spýtal?

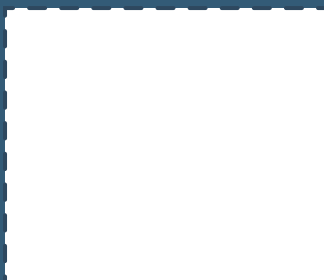
#### TIP

Vaša škola nemôže zverejniť alebo urobiť kópie vášho diela bez vášho povolenia.

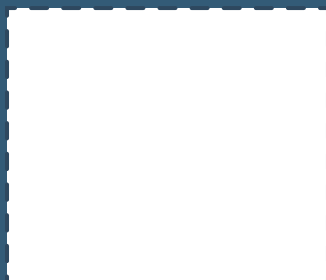
Deň  
5

## Navrhnite logo, ktoré vás bude reprezentovať

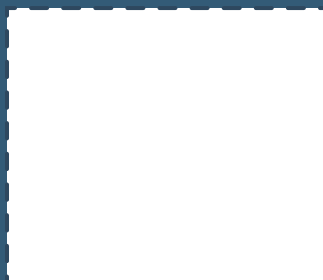
Nájdite tri logá, ktoré sa vám páčia na veciach okolo seba. Logá skopírujte.



*logo = dizajn*



*Logo = slovo*



*logo = slovo + dizajn*



Čo chcete vo svojom logu oznámiť o sebe? Urobte si poznámky:

Navrhnite svoje logo:

### TIP

Logo je výkres, obrázok alebo symbol, ktorý reprezentuje spoločnosť. Logo vyzerá zaujímavo a môže komunikovať rýchlejšie ako slová.

Deň

6

## Urobte svoju značku na ochrannej známke

Ochranné známky sú všade okolo nás. Pozrite sa do svojej kuchyne a urobte zoznam ochranných známk potravín. Vyhľadajte symbol pre zapísané ochranné známky.



Tu skopírujte alebo nalepte ochrannú známku potravín. Ako by ste ju mohli vylepšiť? Urobte si poznámky.

### TIP

Logo môžete zapísať® ako ochrannú známku. Farba, zvuk a spôsob, ako výrobok vyzerá, môže byť tiež ochranná známka.



Deň

7

## Navrhnite svoju ideálnu spálňu

**Zmerajte svoju spálňu a nakreslite náčrt na milimetrový papier.**

Ktoré predmety vo vašej izbe sú dôležité?

.....

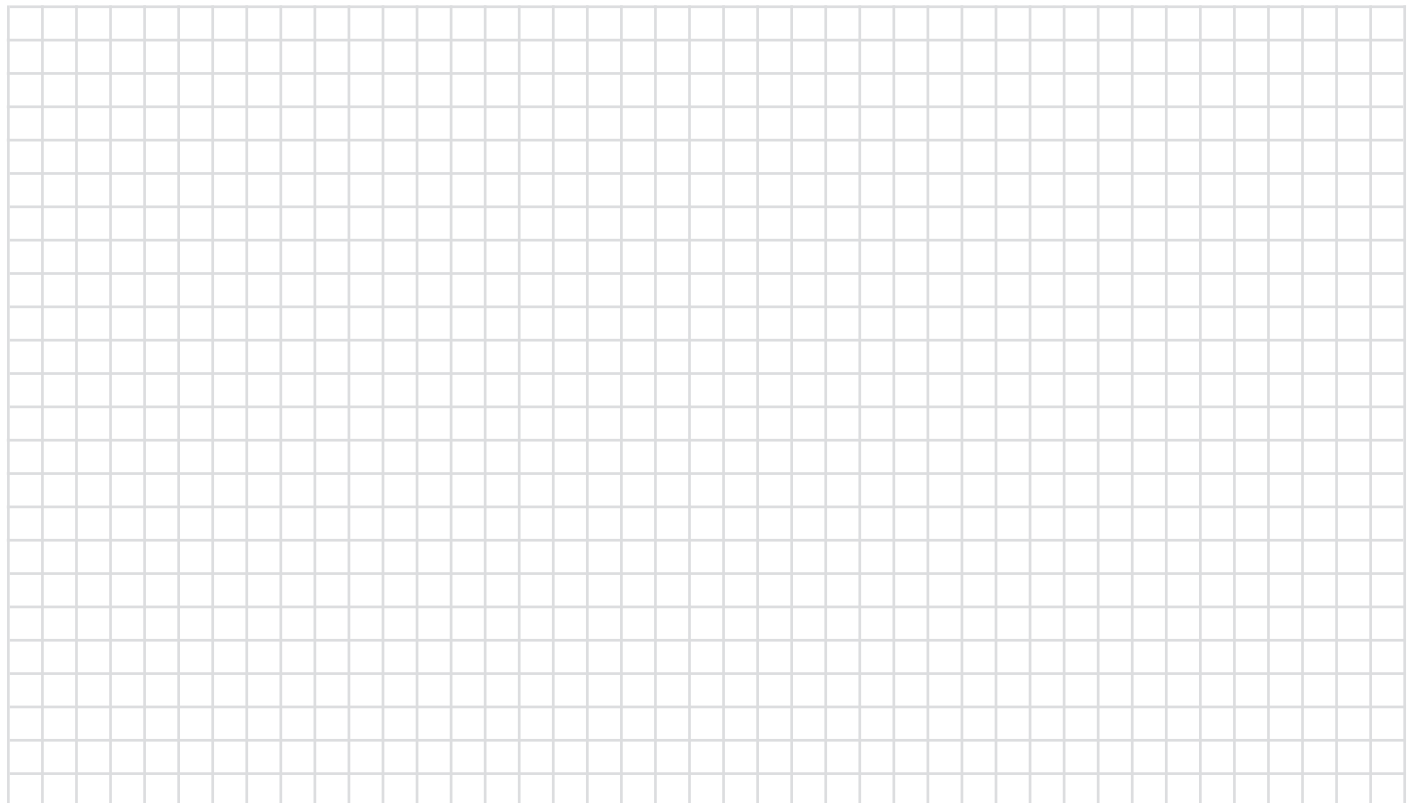
Ako môžete zmeniť ich dizajn, aby ste ich lepšie využili?

Ktoré miesto je pre ne najlepšie? Zakreslite ich do plánu.

Aké predmety by ste mali radi vo svojej izbe? Napíšte ich v poradí podľa dôležitosti:

1. .... 2. .... 3. .... 4. .... 5. .... 6. ....

Zakreslite ich do plánu.



Porovnajte svoje dizajny s priateľom. Čo hovoria o vás vaše ideálne spálne?

**Moja** .....

**Môjho priateľa** .....

**TIP**

Dizajny sú výrazom vašej tvorivosti. Môžete vytvoriť veľký účinok na malom priestore.

Deň

8

## Premýšľajte o novom domácom vynáleze

Ktoré domáce práce skutočne neradi robíte?

.....

Čo na nich nemáte radi?

.....

Aké riešenia by mohol vynález poskytnúť?

.....

**Nakreslite a označte svoj vynález.**



Niekedy trvá iba chvíľu, kým príde inšpirácia s veľkým nápadom, ale aby sa tento nápad zmenil na užitočný vynález, je potrebné veľa experimentovať. Vynálezcovia potrebujú odmenu za všetok čas a peniaze, ktoré vynaložili na vývoj svojich nápadov. Preto si môžu dať svoje vynálezy patentovať.

Spĺňa váš vynález tri požiadavky na patentovanie?

- Je naozaj nový? .....
- Je invenčný? .....
- Mohol by sa zhotoviť a používať? .....

**TIP**

Patenty sa udeľujú iba novým, invenčným a priemyselne využiteľným vynálezom.

Deň

9

## Vymyslite aplikáciu na používanie v škole

Pre **KOHO** je? (vek) .....

**PREČO?** Aký je účel aplikácie? Na .....

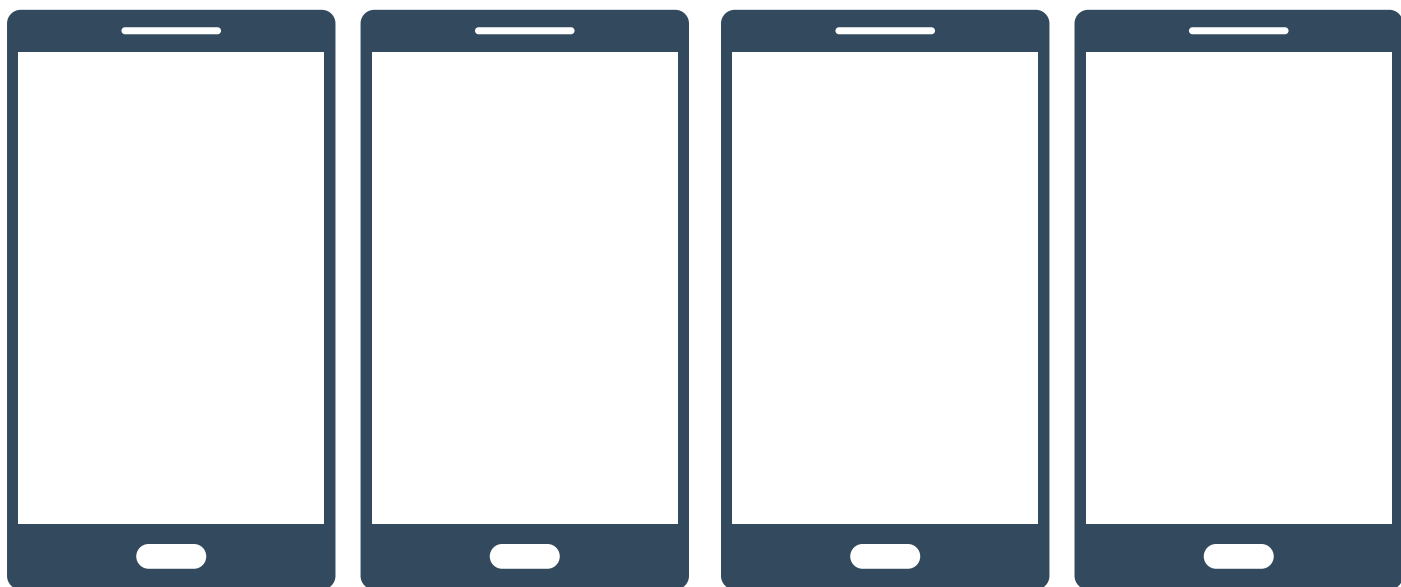
**ČO?** Napíšte stručný opis, čo robí: .....

**AKO** funguje?

fotoaparát  dotykom prsta  písanie  ovládanie hlasom  GPS  naklápanie

iné .....

**AKO** bude vyzerat? Navrhnite svoju aplikáciu na obrazovkách:



### NENAPODOBŇUJTE!

Mnoho „nových“ aplikácií sú variácie nápadov, ktoré už používame.

Buďte čo najviac originálni. Pokúste sa nekopírovať nápad, ktorý je momentálne populárny.

Podpíšte sa:

Potvrdzujem, že táto aplikácia je môj originálny nápad! .....

**TIP**

Pamätajte, že nápad nemôžete chrániť! Ak dostanete skutočne skvelý nový nápad týkajúci sa aplikácie, začnite ho kódovať a uložte ho do svojho počítača.. Potom môže byť chránený **autorským právom**.

Deň  
10

## Požiadajte priateľa, aby vytvoril „práve teraz“ blogový príspevok

Váš priateľ by mal napísať blog s týmito hlavičkami.

Na vyjadrenie pocitov a myšlienok môže použiť farby a obrázky.

„Práve teraz“

- mám na sebe
- pociťujem
- potrebujem

- počúvam
- pozerám
- chcem

- aktuálne počasie
- uvažujem
- dúfam

Vytlačte ho a nalepte tu.

Napíšte meno svojho priateľa alebo priateľky a rok.

© .....

Spýtajte sa svojho priateľa alebo priateľky, či môžete urobiť kópiu a ukázať ju vašej triede.

### TIP

Ak vytvoríte materiál na internete (napr. blog, webové sídlo, videoklip), môžete chrániť svoje duševné vlastníctvo, aby ho ľudia nepoužívali bez toho, že vás o to požiadajú.

Deň

11

## Navrhните nový športový prvok pre šport, ktorý máte radi

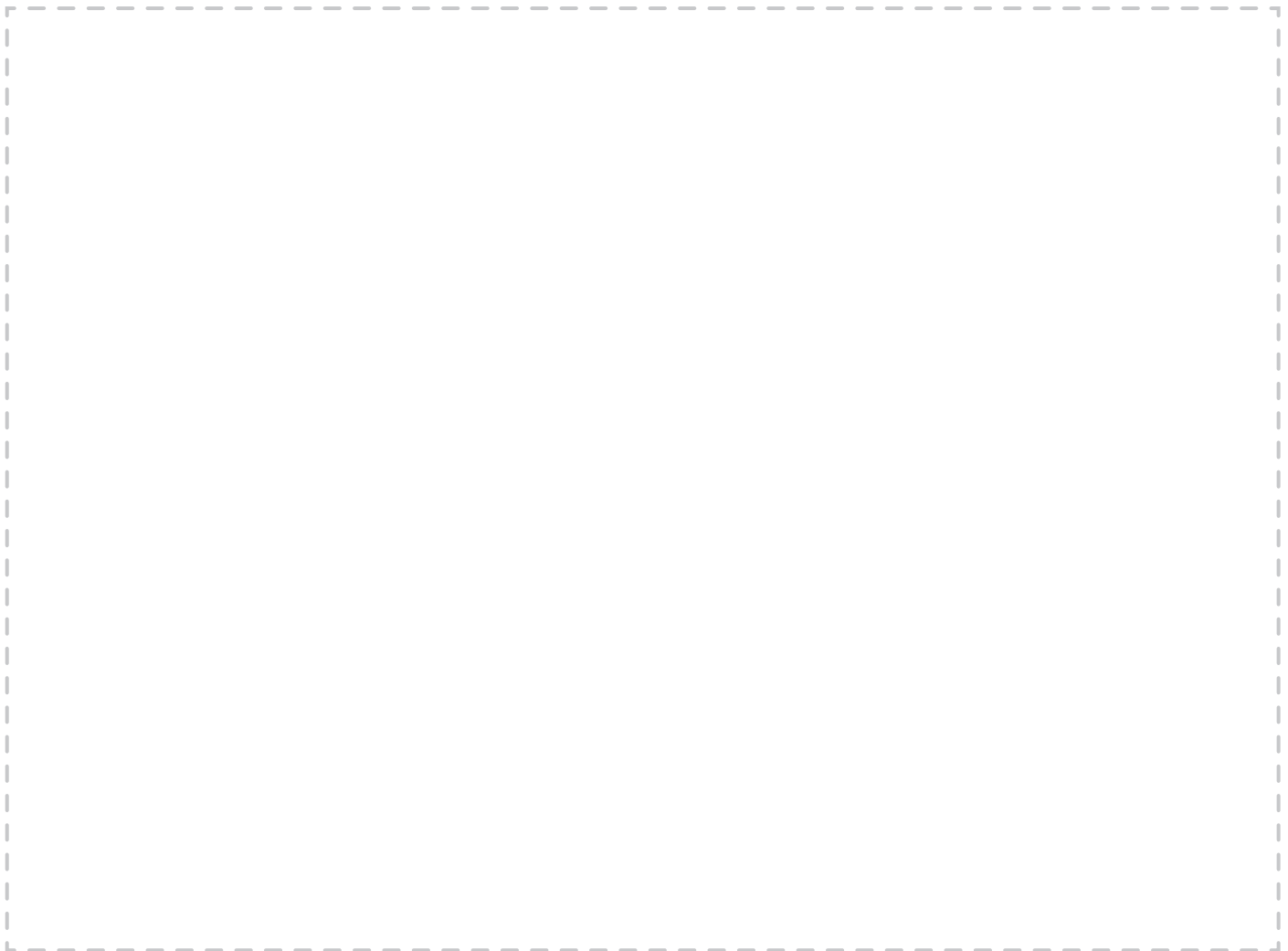
Šport: .....

Časť výbavy alebo odevu, ktorý by ste radi zlepšili: .....

Súvisí vaše zlepšenie s bezpečnosťou alebo výkonom? .....

Prečo je nový dizajn dôležitý? .....

**Načrtnite svoj dizajn a označte zlepšenia.**



**Ukážte svoj dizajn priateľovi a rozprávajte sa o ňom.**

**Myslíte si, že dizajn vášho priateľa je nový?**

**Prečo áno? Prečo nie?**

**TIP**

Nový dizajn môžete zapísať, ak má nový tvar alebo vzor alebo ak je vyrobený novým postupom. Ak chcete dizajn zapísať, urobte to pred tým, ako ho ukážete ľuďom.

## Vytvorte ochrannú známku pre svoj športový prvok

Uvažujte o názve vášho nového športového prvku: .....

Aký odkaz chcete dať zákazníkom? .....

Diskutujte spoločne o farbách, tvaroch a výrazoch, ktoré sa majú použiť vo vašej ochrannej známke.

### Načrtnite ochrannú známku

*Náhla inšpirácia*

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

Ukážte svoju ochrannú známku priateľom a požiadajte ich o návrhy, ako ju zlepšiť.

Načrtnite ju znovu.

*Ponúknuté výrazy*

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

### TIP

Ochranná známka pomáha predávať výrobok. Odlišuje tovar jedného predávajúceho od iného a pomáha ľuďom rozpoznať výrobok. Dobrá ochranná známka by mala byť ľahko zapamätateľná.

Deň  
13

## Vymyslite a navrhните reklamu pre svoj športový prvok

SLOGAN

Navrhните krátku video-reklamu s použitím svojho sloganu.

Výprava: .....

Postavy: .....

Načrtnite scény.

| Scéna ..... | Trvanie ..... | Scéna ..... | Trvanie ..... | Scéna ..... | Trvanie ..... |
|-------------|---------------|-------------|---------------|-------------|---------------|
|             |               |             |               |             |               |
| Poznámky    |               | Poznámky    |               | Poznámky    |               |
| Scéna ..... | Trvanie ..... | Scéna ..... | Trvanie ..... | Scéna ..... | Trvanie ..... |
|             |               |             |               |             |               |
| Poznámky    |               | Poznámky    |               | Poznámky    |               |

**TIP**

Dobrý slogan by mal byť krátky a jednoduchý a mal by sa zamerať na to, čím sa váš prvok odlišuje. Slová sú jednou z najmocnejších vecí, ktoré máme.

Deň  
14

## Navrhните tortu na svoje narodeniny



Meno: .....

Farba: .....

Tvar: .....

Ozdoby: .....

Zloženie:

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

Načrtnite svoju tortu.

A large dashed rectangular box intended for drawing the cake design.

**TIP**

Existuje mnoho rôznych spôsobov, ako byť tvorivý.



Deň  
15

## Napište scenár scény v hre alebo vo filme

1. Premýšľajte o zábavnom zážitku, ktorý ste zažili.
2. Zatvorte oči a predstavte si scénu vo svojej hlave.
3. Na svojom počítači otvorte dokument. Hore napíšte názov.
4. Kto bol v scénke? Napíšte ich mená vľavo.
5. Napíšte koncept dialógu. Nahlas ho prečítajte a opravte. Urobte to 10-krát!

Napište konečný scenár a nalepte ho sem.

© .....

Chceli by ste predviesť svoju scénu v triede? Prečo áno? Prečo nie?

.....

Dali by ste povolenie inej triede na predvedenie a nafilmovanie scény? Prečo áno? Prečo nie?

.....

**TIP**

Hry, filmy a videoklipy sú chránené **autorským právom**. Musíte požiadať o povolenie, aby ste ich použili v škole alebo doma.

Deň  
16

## Vytvorte a navrhните novú videohru

Druh hry: .....

Kde sa odohráva? .....

Kde sú odlišné úrovne? (*miestnosti*) .....

Kto alebo čo je v nej? (*predmety*) .....

Pravidlá: .....

Získanie bodov: ..... Strata bodov: .....

Nakreslite „miestnosť“ na začiatku hry.

Predstavte myšlienku svojej hry priateľovi.

Je originálna? Je zábavná? Ako by ste ju mohli vylepšiť?

**Aby sa vaše nápady zmenili na digitálnu hru, potrebujete začať kódovanie.**

**TIP**

Videohry sú kombináciou tvorivosti a technológií. Sú chránené autorskými právami, ochrannými známkami a patentmi. Miliómy ľudí po celom svete pracujú na vytváraní hier vďaka peniazom zarobeným týmito právami duševného vlastníctva.

## Navrhňte obal albumu

Vyberte album, ktorý máte radi. Počúvajte ho, pozrite sa na obal a vyplňte.

|         | Album od ..... | Môj album |
|---------|----------------|-----------|
| Názov   |                |           |
| Farba   |                |           |
| Slová   |                |           |
| Obrázky |                |           |
| Opis    |                |           |

Vytvorte obal albumu.

Vytlačte ho a nalepte sem.



Použili ste pri vytváraní tohto obalu albumu materiál chránený autorským právom? .....

Aký? .....

## TIP

**Autorské právo** chráni piesne a hudbu. Môže chrániť aj grafické stvárnenie albumu.

Deň  
18

## Napište mini ságu o rodinnom príbehu

1. Rozmýšľajte o príbehu, ktorý vám porozprával jeden z vašich rodičov alebo starých rodičov.
2. Otvorte dokument a príbeh napíšte vo forme poznámok.
3. Pozorne si ho prečítajte a opravte.
4. Spočítajte slová a pridajte alebo uberte ich tak, aby mal presne 50 slov.
5. Napíšte názov.

**Mini sága je príbeh presne s 50 slovami. Názov môže mať maximálne 15 znakov.**

Mini ságu vytlačte a nalepte sem.

Patrí autorské právo vám alebo osobe, ktorá vám porozprávala príbeh?

© .....

**TIP**

Vytváranie umeleckých diel je náročná práca, ktorá si vyžaduje určitý čas.  
Editovanie je dôležitou súčasťou tvorivého písania.

Deň

19

## Napíšte a ilustrujte báseň

1. Ktorý deň v týždni to je? Uvažujte o tom, ako sa cítite.
2. Vyberte farbu a napíšte písmená pozdĺž ľavej strany rámčeka na písanie.
3. Každý riadok vašej básne začnite týmto písmenom vľavo.
4. Na každý riadok napíšte jednu myšlienku, ktorá súvisí s uvedeným dňom. Použite ceruzku.
5. Nahlas ju prečítajte a viackrát opravte.
6. Pozorne sledujte písmená a pridajte nejaké obrázky.

**V akrostickej básni prvé písmená každého riadka tvoria slovo (ak ich čítate zvislo smerom dolu).**

© .....

**TIP**

Začnite jednoduchým slovom alebo myšlienkou, aby vaša tvorivosť plynula.

Deň  
20

## Využite prírodu ako inšpiráciu pre módny návrh

1. Vyberte zviera, rastlinu alebo hmyz, ktoré považujete za pekné alebo zaujímavé.
2. Načrtnite tieto prvky:
3. Použite prvky na inšpirovanie návrhu.

farby



vzory



tvary



formy



štruktúra



Dôkladné pozorovanie prírody môže viesť k novým inováciám a výrobkom. Mnohí súčasní vedci a technici používajú biomimikry na zdokonalenie svojich dizajnov a vynálezov.

**TIP**

Vzory látok, tvar a vzhľad odevov sa môžu zapísať ako dizajny.

Aby vynálezcovia niečo vynašli, najprv identifikujú problém, potom premýšľajú o tvorivých spôsoboch riešenia problému a usilovne pracujú, aby svoje nápady premenili na skutočnosť.

Napište tri svetové problémy, ktoré vás znepokojujú.

1

2

3

The image shows three pairs of interlocking puzzle pieces, each pair consisting of a left and a right piece. The pieces are white with dashed black outlines. To the left of each pair is a teal circle containing a white number: '1' for the top pair, '2' for the middle pair, and '3' for the bottom pair. The background is a solid orange color.

Spolupracujte s priateľmi. Diskutujte o nápadoch pre riešenia.

Môžete rozvinúť niektoré zo svojich nápadov?


**TIP**

Vynálezy zlepšujú životy, preto musíme podporovať ľudí, aby vynachádzali nové veci. Patenty podporujú vynálezcov, aby pokračovali vo vynachádzaní, pretože zabránia ľuďom kradnúť ich vynálezy.









GRATULUJEME  
K OSVOJENIU  
SI  
TVORIVÉHO  
NÁVYKU

Ktorú činnosť ste robili najradšej? Prečo?

Čo si myslíte, ktorý je váš najlepší nápad v denníku? Prečo?

Ako si budete udržiavať návyk tvorivosti po vyhotovení denníka?  
(Napríklad si môžete kúpiť skicár, vstúpiť do klubu programovania alebo začať svoj vlastný blog atď.)

**Toto osvedčenie vyplňte a pošlite nám ho,  
ak chcete vyhrať odmenu.**



**Osvedčenie o vyplnení**

# **Denníka tvorivosti**

*Meno .....*

*trieda .....*

*za úspešné vyplnenie 21-dňového denníka tvorivosti*

*dňa ..... (dátum)*

Podpísal a osvedčil

.....

učiteľ

.....

rodič

**Odoslať na adresu:**

IPinEducation@eupo.europa.eu

**Ďalšie informácie a odkazy:**

<https://euiipo.europa.eu/ohimportal/es/home>

<http://www.ideaspowered.eu/en/ip-basics>

<https://euiipo.europa.eu/knowledge/course/view.php?id=1738>

Ďalšie informácie vám poskytnú:

[IPinEducation@euiipo.europa.eu](mailto:IPinEducation@euiipo.europa.eu)